

2/3 TORINO

23/3 UDINE

20/4 PESCARA

4/5 LECCE



ROADSHOW

2017

Il **Registro .it** (gestito dall'Istituto di Informatica e Telematica (IIT) del Consiglio Nazionale delle Ricerche) organizza il **Roadshow della Ludoteca del Registro .it**, evento educativo rivolto ai bambini che frequentano le scuole primarie e secondarie di primo grado, ai loro genitori e al corpo docente. In occasione dei 30 anni dalla registrazione del primo indirizzo Internet .it (cnuce.cnr.it), abbiamo deciso di organizzare un tour itinerante del progetto, che toccherà le città di **Torino (2 marzo)**, **Udine (23 marzo)**, **Pescara (20 aprile)** e **Lecce (4 maggio)**.

Il progetto Ludoteca del Registro .it (www.ludotecaregistro.it) è attivo dal 2012 e porta nelle scuole italiane un'iniziativa di formazione dedicata alla cultura digitale. La Ludoteca del Registro .it affianca l'opera degli educatori con un contributo che aiuta i più piccoli a prendere coscienza del funzionamento, delle problematiche e delle opportunità connesse al mondo di Internet. È un progetto gratuito e aperto a tutte le scuole italiane, che nel 2013 ha ottenuto il **Patrocinio dell'Autorità Garante per l'infanzia e l'Adolescenza**.

Gli eventi si svolgeranno lungo un'intera giornata e avranno la seguente scaletta:

MATTINA

ore 9/13: Laboratorio con le scuole

L'attività del mattino è dedicata alle scuole: ospiteremo tre classi di scuole primarie del territorio a cui



LUDOTECA È UN PROGETTO DI



CON IL PATROCINIO DI



faremo lezione sull'uso consapevole di Internet attraverso giochi di gruppo, lezioni frontali e visione di prodotti multimediali prodotti dal nostro team.

POMERIGGIO

ore 15/17: Workshop per insegnanti

Nel corso del workshop sarà presentata l'app **Internetopoli**, lo strumento didattico multimediale e interattivo, che offre agli insegnanti un percorso dedicato alle tematiche della Rete, articolato su più livelli e corredato da quiz di verifica. Lo scorso 29 aprile 2016, in occasione dei festeggiamenti per l'*Italian Internet Day*, l'evento di celebrazione del trentennale della prima connessione a Internet, l'app è stata promossa dal Miur presso le scuole italiane come parte delle attività suggerite per celebrare l'evento nelle classi ed ha registrato 6000 download da parte dei docenti in tutta Italia.

Sarà inoltre presentato ai docenti **.itContest** (www.contest.internetopoli.it), il concorso dedicato alle primarie e al primo anno delle scuole medie, che mette in palio 1000 euro per la scuola vincitrice.

ore 17/18.30: Panel

Evento di approfondimento aperto al pubblico, indirizzato principalmente ai docenti e ai genitori. Il focus sarà il rapporto dei bambini con il digitale, sia come gioco che come strumento didattico, tra opportunità, consapevolezza e attenzione ai potenziali rischi.

I panel vedranno ad ogni tappa la partecipazione di ospiti fissi ed altri appositamente coinvolti per la singola data, individuati tra gli esperti più riconosciuti sui temi del digitale e tra le realtà locali più attive sul tema. Inoltre ci sarà spazio per due interventi fissi:

- Intervento del gruppo di ricerca del **Dipartimento di Scienze Formazione e Psicologia dell'Università degli Studi di Firenze**, condotto dalla Prof.ssa Ersilia Menesini, Professore Ordinario di Psicologia dello sviluppo, che si soffermerà sul tema della prevenzione dei comportamenti a rischio in Rete. Il gruppo è direttamente coinvolto nell'implementazione di diversi programmi di intervento per la prevenzione del cyberbullismo. In particolare ha ideato, implementato e sperimentato il programma **No Trap!** (Noncadiamointrappola) contro il bullismo e cyberbullismo nella fascia di età 11-18 anni ed è l'unico referente nazionale del programma **Kiva**, dedicato alla prevenzione dei rischi in rete negli studenti di età compresa tra 8 e 11 anni.
- Intervento del **Dott. Giuseppe Augiero, esperto di sicurezza informatica del CNR**, che proporrà una serie di strumenti per gestire la navigazione sicura online dei più piccoli.